

## Pravidlá Presnej orientácie

### 1 Charakteristika

- 1.1 Presná orientácia je šport zahŕňajúci interpretáciu mapy a terénu. Súťažiaci pozorujú kontrolné body označené v teréne zvyčajne v definovanom poradí. S pomocou mapy a buzoly určujú, ktorý z určeného množstva lampiónov reprezentuje ten správny v strede vytlačeného krúžku a ako je definované popisom kontroly. Označenie "súťažiaci" znamená príslušných jednotlivcov akéhokoľvek pohlavia, hliadku alebo družstvo.
- 1.2 Súťažiaci sa počas svojho výkonu na trati pohybuje vlastnými silami alebo za použitia asistenčných pomôcok (mechanický alebo elektrický vozík, bicykel, barle, asistent). Použitie zariadení so spaľovacím motorom alebo zariadení určené pre viac ako jedného cestujúceho nie je dovolené.
- 1.3 SZOŠ upresňuje tieto pravidlá na podmienky pretekov a dlhodobých súťaží v rámci SZOŠ Súťažným poriadkom, Vykonávacími predpismi, Registračným poriadkom, Prestupovým poriadkom alebo inými predpismi a nariadeniami (ďalej len ostatné predpisy SZOŠ).
- 1.4 Všetci účastníci pretekov v rámci SZOŠ sú povinní riadiť sa týmito pravidlami, ostatnými predpismi SZOŠ a všeobecnými právnymi predpismi, ktoré sa dotýkajú podmienok organizovania pretekov a účasti na nich.
- 1.5 Tieto pravidlá vychádzajú zo súťažných pravidiel IOF pre súťaže v Presnej orientácii (Trail Orienteering).
- 1.6 Športová česť a spravodlivosť by mali byť hlavnou zásadou pri interpretácii týchto pravidiel súťažiacimi, organizátormi a rozhodcami.

### 2 Klasifikácia pretekov

#### 2.1 Preteky klasifikujeme na základe:

- podľa času konania pretekov počas dňa
  - denné preteky sa musia konať za denného svetla. Prvý pretekár môže štartovať najskôr 1 hodinu po východe

## Pravidlá Presnej orientácie

slnka, posledný tak, aby od jeho štartu vypršal limit najneskôr 1 hodinu pred západom slnka.

- nočné preteky sa musia konať za tmy. Prvý pretekár môže štartovať najskôr hodinu po západe slnka, posledný tak, aby od jeho štartu vypršal limit skôr než 30 minút pred východom slnka.
- podľa súťažiaceho subjektu
  - preteky jednotlivcov – jednotlivci súťažia samostatne.
  - preteky družstiev – hodnotenie dvoch, alebo viacerých jednotlivcov sú skombinované.
- podľa spôsobu určenia výsledku súťaže:
  - súťaž s jednou traťou – výsledky jednej trate sú finálnymi výsledkami.
  - súťaž s viacerými traťami – kombinované výsledky z dvoch, alebo viacerých tratí uskutočnených v ten istý deň, alebo v rozdielnych dňoch určia finálny výsledok.
  - súťaž s kvalifikačnými pretekmi – pretekár sa kvalifikuje do finálneho preteku prostredníctvom jedného, alebo viacerých kvalifikačných pretekov a tie môžu prebiehať v rozdielnych skupinách. Výsledok pretekov je obvykle daný len výsledkami finále.
- Podľa poradia absolvovania kontrol:
  - preteky s určeným (pevným) poradím KS – poradie určí organizátor.
  - preteky s neurčeným (voľným) poradím KS – poradie si volí pretekár.
- Podľa formátu (typu) trate:
  - PreO – trať pozostáva z nečasových kontrol a niekoľkých časových kontrol.
  - Tempo – trať pozostáva len z časových kontrol.

### **3 Kategórie pretekov**

- 3.1 Vyhlasovateľ súťaží alebo organizátorský subjekt môže pre preteky vyhlásiť jednu, alebo viacej kategórií, pre ktoré pripraví rôzne trate (napr. E, A).
- 3.2 Každá kategória môže byť rozdelená do podkategórií, ktoré majú rovnakú trať, ale môžu byť vyhlásené samostatne (napr. E Open, E Para, E Junior).
- 3.3 Účasť vo vypísaných kategóriách môže byť výkonnostne alebo iným spôsobom obmedzená. Kritéria obmedzení účasti musia byť uvedené v Propozíciách športovej akcie.
- 3.4 Pri individuálnych súťažiach typu PreO sú dva typy kategórií a to Open - otvorená pre súťažiacich bez rozdielu pohlavia, veku a fyzických schopností a kategória Para pre hendikepovaných súťažiacich, ktorí zodpovedajú definícii IOF Paralympic Eligibility. Pri súťažiach typu Tempo je len jedna kategória Open.
- 3.5 Súťažiaci sa môžu v jednom preteku prihlásiť len do jednej kategórie.

### **4 Účasť na pretekoch**

- 4.1 Pretekári sa zúčastňujú pretekov na vlastné riziko, resp. riziko ich zákonných zástupcov.
- 4.2 Pretekár je povinný prihlásiť sa na preteky spôsobom, ktorý určí organizátor v propozíciách pretekov.
- 4.3 Na pretekoch v rámci SZOŠ môže registrovaný pretekár štartovať len za klub, v ktorom je platne registrovaný alebo za ktorý hostuje.

### **5 Informácie o pretekoch**

- 5.1 Propozície pretekov (ďalej len propozície) vydáva organizátor. Propozície pretekov v rámci SZOŠ musia byť zverejnené v súlade so Súťažným poriadkom.
- 5.2 Propozície musia obsahovať minimálne tieto informácie:
  - dátum a miesto konania pretekov
  - klasifikácia pretekov a ich zaradenie do súťaží
  - kategórie pretekárov

## Pravidlá Presnej orientácie

- predpokladaný čas víťaza v jednotlivých kategóriách a v jednotlivých úsekoch štafiet, (môže byť odkazom na pravidlá, súťažný poriadok alebo vykonávacie predpisy)
- názov organizátora, mená riaditeľa pretekov, hlavného rozhodcu, staviteľov tratí, oponentov a autorov mapy
- adresa a kontakt na bližšie informácie
- forma prihlášok a dátum ich uzávierky
- vklad, ostatné poplatky, spôsob platenia
- miesto a čas prezentácie
- umiestnenie centra pretekov
- upozornenie na prípadnú extrémnosť priestoru pretekov alebo iné zvláštnosti
- opis terénu, možných nebezpečenstiev a tréningových možností
- zakázané priestory
- čas nulového štartu
- prípadné obmedzenia účasti v kategóriách (podkategóriách)
- plánovaný počet kontrol pre jednotlivé trate (skutočný počet sa nesmie líšiť o viac ako 30%)
- zaradenie problémov s možnou Zero (nulovou) odpoveďou u neelitných kategórií
- spresnenie, či je možné absolvovať trať na vozíku (elektrickom, mechanickom) bez sprievodu
- systém označovania pretekárskych preukazov, informácie o tom, či je možné použiť vlastné raziace zariadenie
- nadmorskú výšku v prípade, ak 15 % trate leží vo výške viac ako 1200 m.n.m.
- uplatnené výnimky z týchto pravidiel

5.3 Najneskôr v čase prezentácie pretekov v rámci SZOŠ musia byť pretekárom k dispozícii pokyny v slovenskom jazyku.

5.4 Ak organizátor akceptoval prihlášky pretekárov z cudziny, musí pripraviť pokyny aj v anglickom jazyku alebo v jazyku, zrozumiteľnom zahraničným pretekárom.

5.5 Pokyny musia obsahovať minimálne tieto informácie:

- Informácie odlišné od rozpisu pretekov
- dátum a miesto konania pretekov
- kategórie pretekárov
- názov organizátora, mená riaditeľa pretekov, hlavného rozhodcu, staviteľov tratí, oponentov a autorov mapy

## Pravidlá Presnej orientácie

- miesto a čas vydávania pretekárskych preukazov, štartových čísel,
- vzdialenosti medzi základnými miestami pretekov
- parkovacie možnosti v okolí centra pretekov a zhromaždiska,
- upozornenie na prípadnú extrémnosť priestoru pretekov, na zakázané a nebezpečné oblasti
- opis terénu
- nadmorskú výšku v prípade, ak 15 % trate leží vo výške viac ako 1200 m.n.m.
- mierka mapy a interval vrstevníc, rozmery mapy, informáciu o vode odolnej úprave mapy
- odchýlky od štandardného mapového kľúča
- použitý spôsob značenia v teréne
- informácie o možnosti občerstvenia
- systém razenia
- čas nulového štartu
- dĺžky tratí a prevýšenie
- limity pre jednotlivé kategórie
- podmienky podania protestu, resp. námietky
- čas, kedy bude vyhlásenie výsledkov
- spôsob a miesto zverejňovania priebežných výsledkov
- umiestnenie šatní, sociálneho zariadenia, prvej pomoci
- dostupnosť základných miest pre účastníkov s obmedzenou mobilitou, dostupnosť WC
- princípy použitia Zero (nulovej) tolerancie
- uplatnené výnimky z týchto pravidiel
- akékoľvek doplňujúce informácie, ktoré pomôžu zabezpečiť rovnaké a spravodlivé podmienky pre všetkých pretekárov

## 6 Štartová listina

- 6.1 Preteky sa štartujú intervalovo, hromadne alebo voľne.
- 6.2 Pri intervalovom štarte štartujú pretekári jednotlivo v definovaných štartových intervaloch. Minimálny štartový interval medzi dvoma pretekármi tej istej kategórie je 1 minúta.
- 6.3 Pretekári štartujú v celých minútach. Štartový čas pretekára sa uvádza v celých minútach, počítaný od nulového štartu.
- 6.4 Štartovné poradie pri majstrovských súťažiach, ktoré sa skladajú z viacerých pretekov je poradie v záverečných pretekoch definované obráteným poradím z predošlých pretekov, kde najlepší pretekár štartuje posledný.
- 6.5 Podrobnosti žrebovania štartového poradia a zostavenia štartovej listiny na pretekoch v rámci SZOŠ rieši Súťažný poriadok. Súťažným poriadkom môžu byť pravidlá pre určovanie štartovného poradia upravené odlišne.

## 7 Terén

- 7.1 Vybraný terén musí byť vhodný na organizovanie preteku v Presnej orientácii. Musí byť vybraný tak, aby najmenej pohybliví pretekári, osoby pripútané a poháňajúce invalidný vozík a osoby chodiace pomaly a s problémami, mohli zdolať trať v maximálnom časovom limite s využitím poskytnutej asistencie.

## 8 Mapa

- 8.1 Mapa použitá pri pretekoch musí byť vyhotovená podľa platného mapového kľúča ISSOM (IOF International Specification for Sprint Orienteering Maps) alebo ISOM (IOF International Specification for Orienteering Maps). Odchýlky od štandardného mapového kľúča musia byť oznámené pretekárom v Pokynoch.
- 8.2 Mierka mapy by mala byť 1:5000 alebo 1:4000. Všetky mapy pre jednu súťaž, vrátane časových kontrol musia mať tú istú mierku.
- 8.3 Chyby v mape a zmeny v teréne, ktoré nastali v teréne po vytlačení mapy a majú vplyv na preteky, musia byť v mape opravené.

- 8.4 Ak existuje predchádzajúca orientačná mapa priestoru preteku musí byť ukázaná všetkým pretekárom farebná kópia najnovšieho predchádzajúceho vydania mapy priestoru pretekov najneskôr v deň preteku.
- 8.5 Počas preteku je zakázané použitie akejkoľvek mapy priestoru pretekov, pokiaľ to organizátorom nie je povolené.
- 8.6 Mapa pre časové kontroly pre PreO a Tempo musí byť v tvare kruhu alebo štvorca. Pre mapu v tvare kruhu, by mal byť priemer kruhu 5 až 12 cm. Pre mapu v tvare štvorca, by strana štvorca mala mať rozmer 5 až 12 cm. Každá mapa musí byť centrovaná na stred krúžku kontroly. Všetky mapy na všetkých stanovištiach musia mať rovnakú veľkosť a tvar. Mapa musí byť pripevnená na pevný materiál, ktorý je väčší ako mapa. Mapový segment musí obsahovať oblasti, kde sa nachádzajú lampióny a aj rozhodovacie stanovisko.

## 9 Trate

- 9.1 Staviteľ tratí sa riadi princípmi fair play. Pri stavbe tratí elitných kategórií je povinný dodržiavať smernicu IOF pre stavbu tratí (IOF Technical Guidelines for Elite Trail Orienteering).
- 9.2 Trať by mala preveriť schopnosti pretekárov. Ide najmä o čítanie mapy, interpretáciu terénu, koncentráciu súťažiacich a spolu s časovými kontrolami aj o rýchlosť rozhodovania.
- 9.3 Pretekárska trať daná dĺžkou od štartu pozdĺž cesty do cieľa nesmie presiahnuť dĺžku 3500m.
- 9.4 Akákoľvek časť cesty, ktorá nie je dostupná pre hendikepovaných pretekárov kvôli šírke, vyčnievajúcim koreňom, padnutým stromom alebo inému nevhodnému povrchu, musí byť zakázaná pre všetkých súťažiacich a označená v mape, prípadne aj v teréne.
- 9.5 Stúpanie trate za normálnych okolností nesmie prekročiť 14% v úseku dlhšom ako 20 metrov. Bočný sklon trate musí byť menší ako 8%.
- 9.6 Trať formátu PreO musí obsahovať najmenej dve časové kontroly. Môžu byť umiestnené v ktorejkoľvek časti trate, ale je vhodné, aby aspoň jedna bola pred oficiálnym štartom alebo tesne pred cieľom. Je použitá špeciálna a oddelená mapa pre každú časovú kontrolu a nesmie obsahovať odpoveď typu Zero (nulová odpoveď).

9.7 Kvalifikácia formátu TempO musí obsahovať najmenej 4 kontrolné stanovištia a 20 časových kontrol. Finále formátu TempO alebo samostatné preteky formátu TempO musia obsahovať najmenej 5 kontrolných stanovišť a 25 časových kontrol. Na každom kontrolnom stanovišti musia byť najmenej tri časové kontroly. Sú použité špeciálne a oddelené mapy pre každú časovú kontrolu a súťažiacemu je na kontrolnom stanovišti poskytnutá kompletne zoradená súprava máp s krycím listom na vrchu.

## **10 Časové kontroly**

10.1 Každá časová kontrola musí obsahovať 5 alebo 6 lampiónov.

10.2 Časť mapy s terénnymi detailmi nesmie byť zobrazená na súťažiacom mape (pri formáte PreO), aby si ich nemohol preštudovať pred príchodom na časovú kontrolu.

10.3 Súťažiaci je usadený v takej pozícii, aby boli všetky lampióny viditeľné. Jednotlivá mapa alebo sada máp obsahuje segment mapy orientovaný v smere pohľadu na kontroly, s jednoznačne označeným magnetickým severom nad a popismi kontrol pod segmentom mapy. Súťažiacemu môžu byť ponúknuté dve identické súpravy máp. Jedna s mapami zviazanými dokopy a jedna s nezviazanými voľnými mapami. Súťažiaci si vyberie, ktorú súpravu máp použije.

10.4 Čas sa začne merať po vyslovení vety „Čas beží teraz“ a od tohto momentu sa môže súťažiaci pozrieť na prvú mapu.

10.5 Meranie časovej kontroly je zastavené po odpovedaní poslednej odpovede.

10.6 Súťažiaci môže odpovedať ústne za použitia medzinárodnej fonetickej abecedy (Alpha, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot a Zero), alebo zreteľným vyslovením písmena. Súčasťou kontrolného stanoviska môže byť tabuľka s možnými písmenami odpovedí. V tomto prípade má súťažiaci možnosť voľby medzi ukázaním zvoleného písmena alebo hlasovou odpoveďou. Pokiaľ súťažiaci použije obidva spôsoby, hlasové má prednosť.

10.7 Maximálny celkový čas pre časové kontroly je daný násobkom 30 sekúnd vynásobených počtom časových kontrol. Celkový čas a odpovede pre každú kontrolu sú zaznamenané.



- 10.8 Súťažiaci musí odpovedať, kým je viditeľná relevantná mapa. Ak súťažiaci otočí prechádzajúcu alebo nasledujúcu mapu pred vyjadrením odpovede, musí mu byť zaznamenaná nesprávna odpoveď pre túto mapu.
- 10.9 Časové kontroly, ktoré neboli zodpovedané v časovom limite sú zaznamenané ako nesprávna odpoveď.
- 10.10 Čas musí byť zaokrúhlený smerom dole na celé sekundy.

## **11 Zakázané priestory a trasy**

- 11.1 Vstup do terénu mimo ciest (mapová značka ISSOM 506 a 529) v súťažnom priestore je zakázaný, pokiaľ organizátor nestanoví v pokynoch inak, označením na mape alebo v prípade potreby označením v teréne. Okrem toho môžu byť niektoré bežne povolené cesty a oblasti definované ako zakázané. Táto informácia je popísaná v pokynoch a ak je to nevyhnutné, aj označená na mape a / alebo v teréne.
- 11.2 Povinné úseky a priechody musia byť zreteľne označené na mape a ak je to potrebné, tak aj v teréne. Súťažiaci musia dodržiavať povinný úsek po celej dĺžke.

## **12 Popisy kontrol**

- 12.1 Presné umiestnenie kontrolného bodu v teréne, musí byť správne definované stredom krúžku na mape a popisom kontroly.
- 12.2 Popisy kontrol musia byť vo formáte symbolov a v súlade s popismi kontrol definovanými IOF (IOF Control Descriptions).
- 12.3 V stĺpci B sa nachádza informácia o počte lampiónov v ktoromkoľvek zhľuku. Počet je definovaný písmenami (napríklad A-C pre 3 lampióny).
- 12.4 V prípade potreby, na určenie približného smeru pozerania ku zhľuku kontrol, slúži zobrazenie šípky umiestnenej v stĺpci H. (Šípka smerujúca na sever ukazuje, že sa pretekár bude pozeráť na zhľuk lampiónov z rozhodovacieho stanoviska smerom k severu, takže rozhodovacie stanovisko sa nachádza na ceste južne od zakreslenej kontroly.)

12.5 Popisy kontrol musia obsahovať časový limit pre absolvovanie trate.

12.6 Popisy kontrol v správnom poradí musia byť pripevnené alebo vytlačené na prednej strane mapy.

### **13 Umiestnenie, označenie a vybavenie kontroly**

13.1 Presný stred krúžku na mape definuje správne umiestnenie lampiónu v teréne.

13.2 Lampión sa skladá z troch štvorcov tvoriacich plášť zvislého trojbokého hranolu. Každý štvorec o rozmeroch 30 cm x 30 cm je rozdelený uhlopriečne. Jedna polovica je biela a druhá polovica oranžová (PMS 165).

13.3 Lampióny na kontrolných stanovištiach musia byť zavesené tak, aby pre súťažiacich boli viditeľné v bezprostrednej blízkosti rozhodovacieho stanoviska. Zvyčajne je lampión umiestnený na objekte v strede krúžku na mape a správne popísaný, ale je povolené nemať umiestnený lampión (takzvaná Zero (nulová) kontrola) pri pretekoch pre skúsenejších súťažiacich.

13.4 Lampióny sú zavesené na všetkých kontrolách na všetkých stanovištiach v rovnakej výške.

13.5 Rozhodovací bod pozdĺž trate musí byť označený v teréne ale nie v mape. Pre časové kontroly sa musí rozhodovacie stanovisko nachádzať v časti zobrazovanej mapy, ale nesmie byť v mape označené.

13.6 Označenie lampiónu sa určuje zľava doprava, bez ohľadu na vzdialenosť od rozhodovacieho stanoviska, "A", "B" ... "F" pri pohľade z rozhodovacieho stanoviska.

### **14 Preukazy a označovanie**

14.1 Môže byť použitý elektronický raziaci systém alebo tradičný manuálny spôsob označovania preukazov.

- 14.2 Pri neelektronickom systéme musí byť súťažiaci vybavený dvojitým preukazom. Minimálny rozmer raziaceho políčka musí byť 13 mm. Pri označení hlavného preukazu musí byť duplicitne označený aj druhý preukaz. Hlavný preukaz musí byť odovzdaný v cieli organizátorom. Druhá časť najneskoršie po odštartovaní posledného pretekára sa vráti pretekárovi. Preukaz môže byť prelepený, alebo vložený do ochranného obalu. Nesmie byť inak upravovaný.
- 14.3 Súťažiaci je zodpovedný za správne označenie svojej voľby, či už ju robí sám alebo cez sprostredkovateľa.
- 14.4 Ktorákoľvek kontrola s viac ako jednou odpoveďou, prípadne bez odpovede je považovaná za nesprávnu.
- 14.5 Po zaznamenaní odpovede už nie sú možné zmeny.
- 14.6 Organizátor môže kontrolovať pri tratiach s daným poradím dodržiavanie tohto poradia.
- 14.7 Súťažiaci, ktorý stratí jeho preukaz alebo elektronické záznamové zariadenie bude diskvalifikovaný.
- 14.8 Preukaz musí byť počas pretekov skrytý, tak ako je to len možné, aby ostatní súťažiaci nemohli vidieť odpovede.

## 15 Výstroj

- 15.1 Výber oblečenia a obuvi je na voľnom výbere súťažiaceho.
- 15.2 Použitie a umiestnenie štartových čísiel môže organizátor nielen vyžadovať ale aj spresniť (na hrudi, chrbte, atď.). Odporúča sa maximálna veľkosť štartového čísla 25 x 25 cm s číslicami (alebo písmenami) aspoň 10 cm vysokými. Pretekár nesmie štartové číslo prekladať ani inak upravovať. Namiesto čísiel je možné používať aj mená pretekárov.
- 15.3 Počas pretekov môže pretekár používať len tieto technické pomôcky: mapa, preukaz, popisy kontrol od organizátora a buzola.
- 15.4 Žiadne mechanické alebo elektronické pomôcky okrem stopiek a hodínok nie sú povolené. Je povolené použitie zväčšovacie skla, či už priamo na buzole alebo samostatne. Ďalekohľady a teleskopy sú zakázané.

15.5 Telekomunikačné zariadenia sa nesmú používať v priestore pretekov, s výnimkou stavu núdze. Akékoľvek iné použitie telekomunikačných zariadení počas súťaže, môže viesť k diskvalifikácii pretekára a tímu.

## **16 Štart**

16.1 Pri individuálnych súťažiach je štart zvyčajne intervalový.

16.2 Pri kvalifikačných pretekoch, štart prvého vo finále môže byť najskôr 2,5 hodiny po skončení kvalifikačných pretekov.

16.3 Súťažiaci je zodpovedný za kontrolu a prevzatie si správnej mapy.

16.4 Začiatok orientácie musí byť na mape označený trojuholníkom a ak nie je na tom istom mieste ako štart, tak označený v teréne lampiónom.

16.5 Súťažiacim, ktorí z vlastnej viny zmeškali štart musí byť umožnený štart. Organizátor určí v ktorom čase môžu štartovať tak, aby neovplyvnili ostatných súťažiacich. Čas sa im ráta tak, ako by štartovali v pôvodnom čase.

16.6 Súťažiacim, ktorí zmeškali štart kvôli chybe organizátora, musí byť pridelený nový vhodný čas štartu.

## **17 Cieľ a meranie času**

17.1 Trať pre súťažiaceho skončí po prekročení cieľovej čiary.

17.2 Čas dosiahnutý pretekárom na meranom úseku(-och) trate, nie je relevantný pre výsledok súťaže, pokiaľ neprekročil definovaný časový limit.

17.3 Čas je zaokrúhlený smerom nadol na celé sekundy.

17.4 Presná pozícia cieľovej čiary musí byť jasná pre približujúcich sa súťažiacich.

17.5 Po prekročení cieľovej čiary odovzdá súťažiaci preukaz alebo nahrá zaznamenané dáta. Ak to organizátor vyžaduje, odovzdá aj súťažnú mapu.

- 17.6 Pre formát trate PreO organizátor stanoví časový limit pre absolvovanie trate vypočítaný minimálne ako 3 minúty pre každú kontrolu + 3 minúty na každých 100 m dĺžky trate. Podľa potreby sa môže časový limit rozšíriť v prípade výnimočného stúpania, ťažkého povrchu alebo v prípade iných faktorov. Pre súťažiacich s obmedzenou mobilitou môže byť časový limit rozšírený.
- 17.7 Akékoľvek oneskorenie na trati, ktoré nie je spôsobené chybou súťažiaceho, musí byť zaznamenané a odpočítané z celkového času.
- 17.8 Súťažiaci, ktorý prekročí časový limit, dostane penalizáciu straty jedného bodu za každých začatých 5 minút.

## 18 Výsledky

- 18.1 Vo formáte PreO, každá správne identifikovaná kontrola (okrem časových kontrol) je ohodnotená 1 bodom.
- 18.2 Pri časových kontrolách pri formáte PreO, ak je správna odpoveď daná do 30 sekúnd, je zaznamenaný čas. Pri zlej odpovedi je pridaná penalizácia 60 sekúnd. Ak nie je odpoveď daná v rozmedzí 30 sekúnd, je zaznamenaný celkový čas 90 sekúnd.
- 18.3 Zaznamenané časy pre všetky časové kontroly sú v jednej súťaži kumulatívne.
- 18.4 Vo formáte PreO sú súťažiaci zoradení v súlade s dosiahnutými bodmi. Pri dosiahnutí rovnakého počtu bodov sú zoradení podľa kumulatívneho času na všetkých časových kontrolách.
- 18.5 Vo formáte TempO súťaži sú pretekári zoradení podľa upraveného celkového času, čo je súčet časov dosiahnutý na každom kontrolnom stanovišti a 30 sekundovej penalizácie za každú nesprávnu odpoveď.
- 18.6 Každá kontrola, ktorá je považovaná za nespravodlivú a je zrušená hlavným rozhodcom alebo jury, je odstránená zo súťaže pre všetkých. Dôvod na zrušenie musí byť vyvesený v centre pretekov. Ak je zrušená časová kontrola v TempO pretekoch, potom musí byť zrušené celé kontrolné stanovište (zhluk kontrol).
- 18.7 Predbežné výsledky, obsahujúce bodové hodnotenie a súhrnné časy musia byť zobrazené počas pretekov v cieli alebo na zhromaždisku. V TempO súťaži nesmú byť výsledky zobrazené skôr ako po odštartovaní posledného súťažiaceho.

- 18.8 Oficiálne výsledky obsahujúce bodové hodnotenie, súhrnné časy, správnu odpoveď a odpovede pre každú kontrolu.
- 18.9 Dvaja alebo viacerí súťažiaci s rovnakým počtom bodov a súčtom časov na časových kontrolách sú vo výsledkovej listine uvedení na rovnakých miestach. Nasledujúce miesta, ktoré by im pripadli, sa vynechajú.

## **19 Fair play**

- 19.1 Všetky osoby, ktoré sa zúčastňujú v orientačných pretekoch sa musia správať spravodlivo a čestne. Majú mať športový prístup a priateľského ducha. Súťažiaci musia k sebe prejavovať úctu navzájom, vodičkári musia mať prednosť v blízkosti kontroly na ovládanie a prístup k rozhodovaciemu bodu pred ostatnými súťažiacimi. Súťažiaci musia byť ticho, tak ako je to len možné v teréne.
- 19.2 Snaha o získanie technickej pomoci od ostatných konkurentov alebo sprievodu, alebo poskytnutie takejto pomoci ostatným súťažiacim v priebehu súťaže je zakázané. Avšak je povinnosťou všetkých súťažiacich pomôcť akémukoľvek zranenému pretekárovi alebo komukoľvek s fyzickou potrebou v prípade nehody.
- 19.3 Doping je zakázaný. IOF antidopingové pravidlá sa vzťahujú na všetky podujatia. Testy je možné vykonávať podľa predpisov IOF, alebo podľa predpisov národného antidopingového orgánu.
- 19.4 Všetci organizátori musia zachovávať prísnu mlčanlivosť o súťažnom priestore a teréne predtým ako budú zverejnené. V každom prípade musí byť zachované utajenie tratí.
- 19.5 Akýkoľvek pokus o prieskum alebo vstup do terénu je zakázaný. Pokusy o získanie informácií týkajúce sa tratí, inak ako bolo stanovené organizátorom je zakázané pred a počas súťaže.
- 19.6 Organizátor môže obmedziť účasť v súťaži súťažiacemu, ktorý je tak dobre zoznámený s terénom alebo mapou, že bude mať podstatnú výhodu oproti ostatným súťažiacim.

## Pravidlá Presnej orientácie

- 19.7 Po prekročení cieľovej čiary nesmie pretekár znovu vstúpiť do súťažného terénu bez povolenia organizátora. Pretekár, ktorý vzdá preteky, oznámi túto skutočnosť ihneď v cieľi a odovzdá mapu a preukaz. Tento súťažiaci nesmie v žiadnom prípade ovplyvňovať súťaž, ani nemôže pomáhať ostatným súťažiacim.
- 19.8 Pretekár, ktorý poruší akékoľvek pravidlo, alebo ktokoľvek kto môže ťažiť z porušenia akéhokoľvek pravidla môže byť diskvalifikovaný.
- 19.9 Ostatní účastníci porušujúci pravidlá môžu byť disciplinárne stíhaný.
- 19.10 Organizátor musí zastaviť, odložiť alebo zrušiť preteky, ak je jasné, že vzniknuté okolnosti ohrozujú bezpečnosť súťažiacich, organizátorov alebo divákov.
- 19.11 Organizátor musí zrušiť preteky, ak vzniknuté okolnosti urobia preteky výrazne nespravodlivé.

## 20 Námietky

- 20.1 Námietka môže byť podaná voči porušeniu týchto pravidiel alebo chybe organizátora (riešeniu alebo spôsobu riešenia kontroly).
- 20.2 Námietka môže byť podaná súťažiacim alebo vedúcim tímu.
- 20.3 Námietka sa podáva ústne alebo písomne hlavnému rozhodcovi alebo riaditeľovi pretekov čo najskôr (obvykle 15 minút po dokončení pretekov posledným súťažiacim) O námietke rozhoduje hlavný rozhodca. Sťažovateľ musí byť informovaný o rozhodnutí v čo najkratšom čase.
- 20.4 Za námietku nie je žiadny poplatok.
- 20.5 Organizátor môže určiť časový limit na podanie námietok. Námietka podaná po tomto limite sa zohľadní len v prípade, ak existujú mimoriadne okolnosti, ktoré musia byť vysvetlené v námietke.

## 21 Protesty

- 21.1 Protest môže byť podaný proti rozhodnutiu organizátora.
- 21.2 Protest môže byť podaný súťažiacim alebo vedúcim tímu.

21.3 Protest sa podáva v písomnej forme členovi jury najneskoršie 15 minút po oznámení výsledku námietky organizátorom. Protest podaný po tomto limite sa zohľadní len v prípade, ak existujú mimoriadne okolnosti, ktoré musia byť vysvetlené v proteste.

21.4 Za protest nie je žiadny poplatok.

## **22 Jury**

22.1 Jury musí byť dopredu menovaná a musí byť prítomná na pretekoch.

22.2 Jury sa skladá z 3 členov s hlasovacím právom. Hlavný rozhodca a protestujúci môže sledovať jednanie jury ale nemajú hlasovacie právo. Vstupovať do jednania môžu len na výzvu alebo so súhlasom jury.

22.3 Organizátor musí konať v súlade s rozhodnutím jury, napríklad zaradiť do výsledkov súťažiaceho diskvalifikovaného organizátorom, diskvalifikovať súťažiaceho klasifikovaného organizátorom, zrušiť výsledky v kategórii schválenej organizátorom alebo schváliť výsledky vyhlásené za neplatné organizátorom.

22.4 Jury je kompetentná rozhodovať iba vtedy, ak sú prítomní všetci členovia. V naliehavých prípadoch môžu byť prijaté predbežné rozhodnutia, ak sa väčšina členov poroty dohodla na rozhodnutí.

22.5 Ak sa člen jury prehlási za predpojatého alebo ak nie je schopný plniť jeho úlohu, hlavný rozhodca menuje náhradníka.

22.6 Rozhodnutie jury je finálne.

## **23 Odvolanie**

23.1 Odvolanie možno podať proti porušovaniu týchto pravidiel v prípade, že jury ešte nie je zostavená alebo v prípade, že pretek je ukončený a jury už nie je prítomná.

23.2 Odvolanie je možné uskutočniť len klubom alebo oddielom.

23.3 Odvolanie musí byť podané v písomnej forme na sekciu Presnej orientácie čo najskôr.

23.4 Za odvolanie nie je žiadny poplatok.

23.5 Odvolaním sa bude zaoberať sekcia Presnej orientácie.



23.6 Rozhodnutie o odvolaní je finálne.

## **24 Záverečné ustanovenia**

24.1 Výklad týchto Pravidiel podáva sekcia.

24.2 Zmeny a doplnky týchto Pravidiel schvaľuje Predsedníctvo SZOŠ na návrh sekcie alebo samotná sekcia, ak ju tým poverí Predsedníctvo SZOŠ.

24.3 Tieto Pravidlá platia od 1.12.2014.

Sekcia presnej orientácie, Bratislava, november 2014